

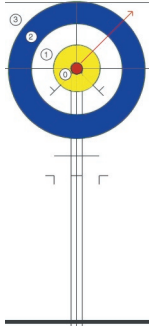
Protokoll för Figurspel		Figur 1	Figur 2	Figur 3	Figur 4	Figur 5	Figur 6	Figur 7	Figur 8	Särspel
Tävling										
Ort										
Dag	Tid									
Tävlingsledare										
Bana	Heat									

Nr	Namn	"Hålla rent" (Clearing)	Gardering	Utslagning plus helst invick	Inläggning	Framknack	Utslagning av garderad sten	Inläggning genom port	"Indelning" (Klyvning)	S:a	Inläggning	Plac.
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												

Figur 1
"Hålla rent" (Clearing)

En liggsten placeras på tee. Den ska slås helt ur boet. Även slagstenen ska helt ut ur spel. Hamnar den helt utanför boet ger det **3 poäng**. Ligger den kvar inom 12-fots-cirkeln (dvs minst tangerar boet) ger det **2 poäng**. Kvar inom 8-fots-cirkeln ger **1 poäng**. Kvar i 4-fots-cirkeln blir **0 poäng**.

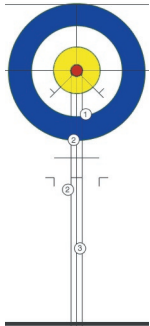
Kommentar: Figuren motsvarar i möjligaste mån den situation i lagspel då det är taktiskt riktigt att hålla rent framför och/eller i boet, i varje fall för en eventuell dragning till "4-foten" med sista sten. Av praktiska skäl läggs liggstenen på tee. En placering framför boet skulle ge deltagare och funktionärer stora bekymmer att förhindra stenarna att störa verksamheten på sidobanorna.



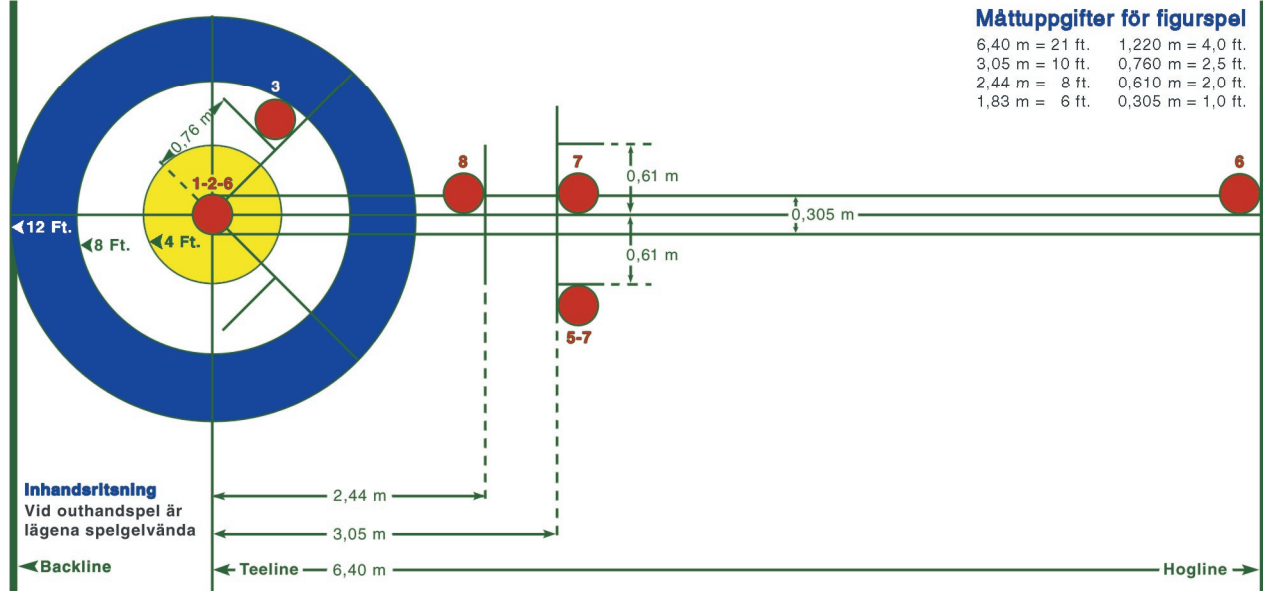
Figur 2
Gardering

En liggsten placeras på tee (**stenläge 2**). Om spelarens sten passerar hoglinjen och stannar högst 6 tum (täcker eller tangerar sidolinje) från centrallinjen ("linan") utan att helt ha passerat tvärlinjen (2 fot framför boet) räknas **2 poäng**. Vidrör den spelade stenen centrallinjen utan att helt ha passerat tvärlinjen räknas **3 poäng**. Om den spelade stenen passerat tvärlinjen utan att vidröra liggstenen räknas för motsvarande lägen visavi centrallinjen **1** respektive **2 poäng**.

Kommentar: Garder inne i eller i omedelbar närhet av boet är i regel mindre bra. Att redan i den andra figuren lägga en gard (på nypeblad bana) kan anses väl svårt, men det är ett mycket vanligt krav i lagspel att i motsvarande situation kunna lägga en bra centergard.

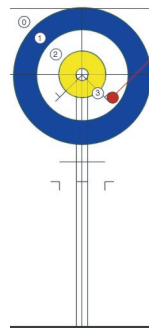


Svenska Curlingförbundets regler för Figurspel



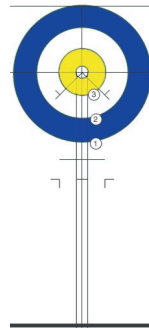
Figur 3
Utslagning plus helst invick

Liggsten placeras med kanten 2½ fot från tee med framkanten mot linjen i 45 graders vinkel mot centrallinjen (**stenläge 3**). Liggstenen ska slås helt ur boet. **3 p** räknas om slagstenen minst tangerar 4-fots-cirkeln. **2 p** om slagstenen åtminstone tangerar 8-fots-cirkeln. **1 p** om slagstenen minst tangerar 12-fots-cirkeln.



Figur 4
Inläggning

3 poäng räknas om slagstenen minst tangerar 4-fots-cirkeln. **2 poäng** om slagstenen minst tangerar 8-fots-cirkeln och **1 poäng** om slagstenen minst tangerar 12-fots-cirkeln.



Regler För Figurspel

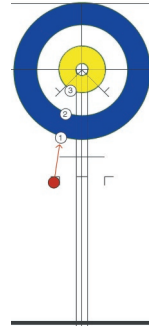
Av skissen ovan framgår såväl måttuppgifterna som hur "liggstenarna" skall placeras vid de olika spelfigurerna. På varje bana spelas 2 stenar i vardera riktningen.

Skissen visar liggstenar upplagda för inhandslägen. Vid outhandspel skall liggstenarna i tillämpliga fall placeras i spegelvända lägen.



Figur 5
Framknack

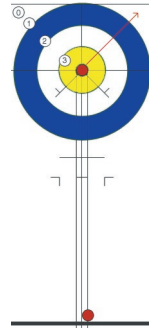
En liggsten placeras 10 fot från teelinjen och två fot sidledes från centrallinjen (**stenläge 5**). Slår spelande stenen fram liggstenen så att den når boet räknas poäng enligt figur 4.



Figur 6
Utslagning av garderad sten

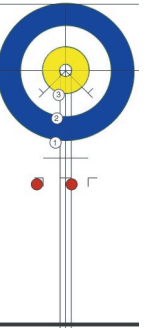
En liggsten placeras på tee och en annan som gard i vinkeln mellan hoglinjen och centrallinjen (**stenläge 6**).

Kommentar: Spelstenen ska utan att vidröra garden slå liggstenen helt ur boet. Spelstens läge efter utslagningen ger poäng enligt figur 3.



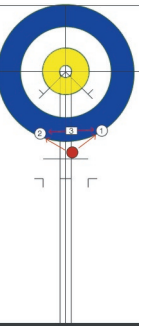
Figur 7
Inläggning genom port

En liggsten placeras 10 fot från tee med innerkanten mot centrallinjen. En annan placeras 2 fot från den första på andra sidan centrallinjen (**stenläge 7**). Passerar den spelade stenen genom porten utan att vidröra liggstenarna och därefter når boet räknas poäng enligt figur 3.



Figur 8
"Indelning" (Klyvning)

En liggsten placeras i vinkeln mellan centrallinjen och tvärlinjen 2 fot framför boet (**stenläge 8**). För att poäng ska erhållas måste slagstenen träffa (röra) liggstenen. **3 poäng** räknas om båda stenarna når och stannar i boet. **2 poäng** om endast slagstenen når och stannar i boet. **1 poäng** om endast liggstenen når och stannar i boet.



Särspelsfigur
Inläggning

Spelare inblandade i särslagning spelar 4 stenar var (2 i vardera spelriktningen). Poäng fördelas enligt följande: **5 poäng** om stenen täcker eller tangerar teepunkten, **4 poäng** om stenen täcker eller tangerar 1-fots-cirkeln, **3 poäng** om stenen tangerar eller stannar inom 4-fots-cirkeln, **2 poäng** om stenen tangerar eller stannar inom 8-fots-cirkeln, **1 poäng** om stenen tangerar eller stannar inom 12-fots-cirkeln. Om avgörande inte skett efter en omgång spelas en sten i taget tills avgörande sker ("sudden death").

